***La titularidad de los derechos e intereses incluidos en y sobre (a) las ideas, conceptos, marcas y productos derivados de los Materiales del Playtest, (b) los materiales del Playtest, (c) y todos relacionados y la propiedad intelectual subyacente incluyendo todas las marcas registradas y derechos de autor, y (d ) todos los derivados de los anteriores pertenecen a Grim & Perilous Studios, LLC. Preguntas y comentarios relacionados con este material de Playtest puede dirigirse a directamente Daniel Fox (***[***daniel@grimandperilous.com***](mailto:daniel@grimandperilous.com)***)***

# SICARIO

**Profesión básica**

### ARQUETIPO

Truhan

### DESCRIPCIÓN

…

### RASGO PROFESIONAL

### HERRAMIENTA DE LA PARCA

*Con las herramientas para asesinar, un sicario saborea todas las “pequeñas” emociones del asesinato. En sus últimos momentos, la gente te muestra lo que son realmente, especialmente cuando tienes el filo de un cuchillo apoyado sobre su garganta.*

**Efecto**: Siempre inflijas una herida crítica usando un arma, tu adversario comenzará a desangrarse. En el Capítulo 8: Combate, tratamos más sobre el tema.

### HABILIDADES

Armas Marciales C/C (Combate)

Armas Simples C/C (Combate)

Armas Simples Distancia (Combate)

Coordinación (Agilidad)

Disciplina (Voluntad)

Disfraz (Empatía)

Intimidar (Físico)

Perspicacia (Percepción)

Rumor (Empatía)

Sigilo (Agilidad)

## MEJORA DE BONIFICACIONES

Agilidad +1

Agilidad +1

Físico +1

Combate +1

Combate +1

Percepción +1

Voluntad +1

### TALENTOS

Asesino

Indiferencia

Navajero